

# Objektové programování

**OOP (Objektově orientované programování)** je programovací *paradigma*, při jehož použití se program (a tedy i řešený problém) rozkládá na objekty, které mají své *atributy* (vlastnosti) a *metody* (dovednosti). Učíme se programovat v jazyce Java.

From:

<https://old.gml.cz/wiki/> - **GMLWiki**

Permanent link:

<https://old.gml.cz/wiki/doku.php/objprg:uvod?rev=1389968067>

Last update: **17. 01. 2014, 15.14**

