

Cykly

If = podmínky zapisujeme pomocí klíčového slova if, za kterým následuje logický výraz. Pokud je výraz pravdivý, provede se následující příkaz. Pokud ne, následující příkaz se přeskočí a pokračuje se až pod ním else = vykoná následující příkaz nebo blok příkazů v případě, že se podmínka neprovede. do while = po while následuje podmínka v kulatých závorkách a blok, který chceme opakovat. Kód umístěný v tomto bloku se provádí tak dlouho, dokud je splněna podmínka. For = za for skrývá se trojice příkazů oddělených středníkem, můžeme hromadně nadeklarovat více proměnných switch = přepínač, muzeme prepínat mezi několika větvemi programu. Dále umožňuje nám zjednodušit zápis více podmínek pod sebou case default = slouží k tomu, aby bylo možné stávající rozhraní obohatit o obecné implementace bez nutnosti měnit implementující třídy, ale zbaví nás ve většině případů zmíněného omezení tvořit hierarchii základních tříd. Místo základních tříd může totiž implementace obsahovat již samo rozhraní v default metodách. break = ukončí vykonávání cyklu a program bude pokračovat za uzavírací závorkou jeho bloku continue = cyklus přejde ihned do další iterace return = vrací nějakou hodnotu, do příkazu return je vždy metoda okamžitě ukončena

From:
<https://old.gml.cz/wiki/> - GMLWiki

Permanent link:
<https://old.gml.cz/wiki/doku.php/objprg:jazykjava:cykly?rev=1429616277>

Last update: **21. 04. 2015, 13.37**

