

# WiFi připojení na GML

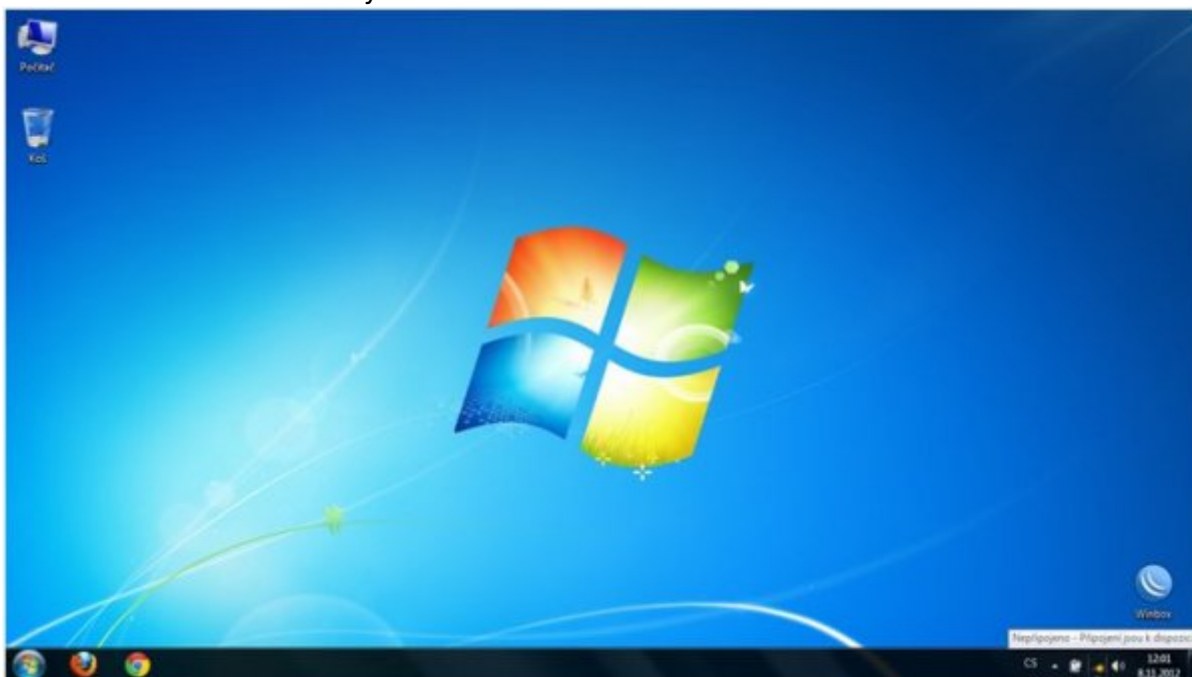
- GML\_WIFI se všeobecně známým heslem gml12345 (půjde do útlumu)
- GML\_HOST - účty budeme registrovat individuálně, „přijede-li někdo na návštěvu“.
- GML\_STUDENT - dostanou se do ní všichni studenti přes svůj login+heslo, kterým se přihlašují běžně k počítačům (loginy typu „xnovak“).
- GML\_PROFESOR - dostanou se do ní všichni profesori a provozní zaměstnanci přes svůj účet, kterým se přihlašují běžně k počítačům (loginy typu „havlasek“).

Autentifikace by měla fungovat na všech běžných operačních systémech (Windows, Linux, MacOS, Android) s výjimkou Androidů starších než 2.2.x (takových vážně moc není). Pro Apple návod potřeba není. Zadáte jen jméno a heslo (stejně jako do školní sítě, typu „xnovak“ či „havlasek“). Připojíte se pomocí něj jednou, uložíte spojení a máte klid.

## Připojení k wifi GML z Windows 7

Ostatní Windows by se měly chovat velmi obdobně...

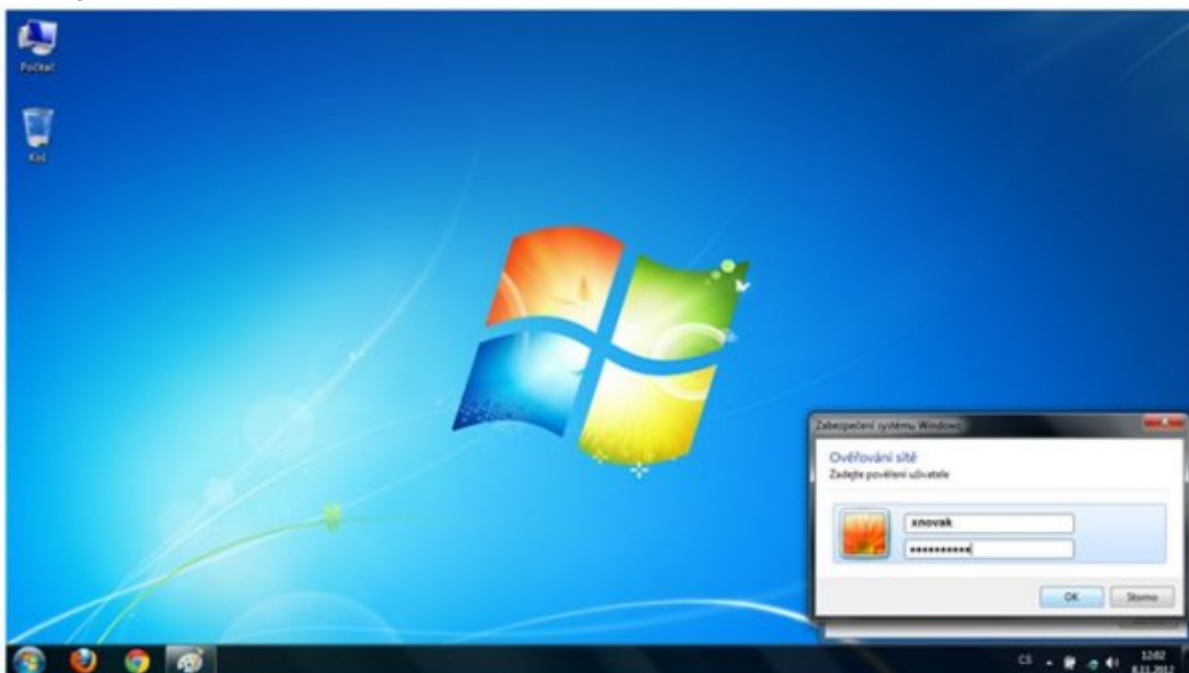
1. Otevřete si nabídku bezdrátových sítí:



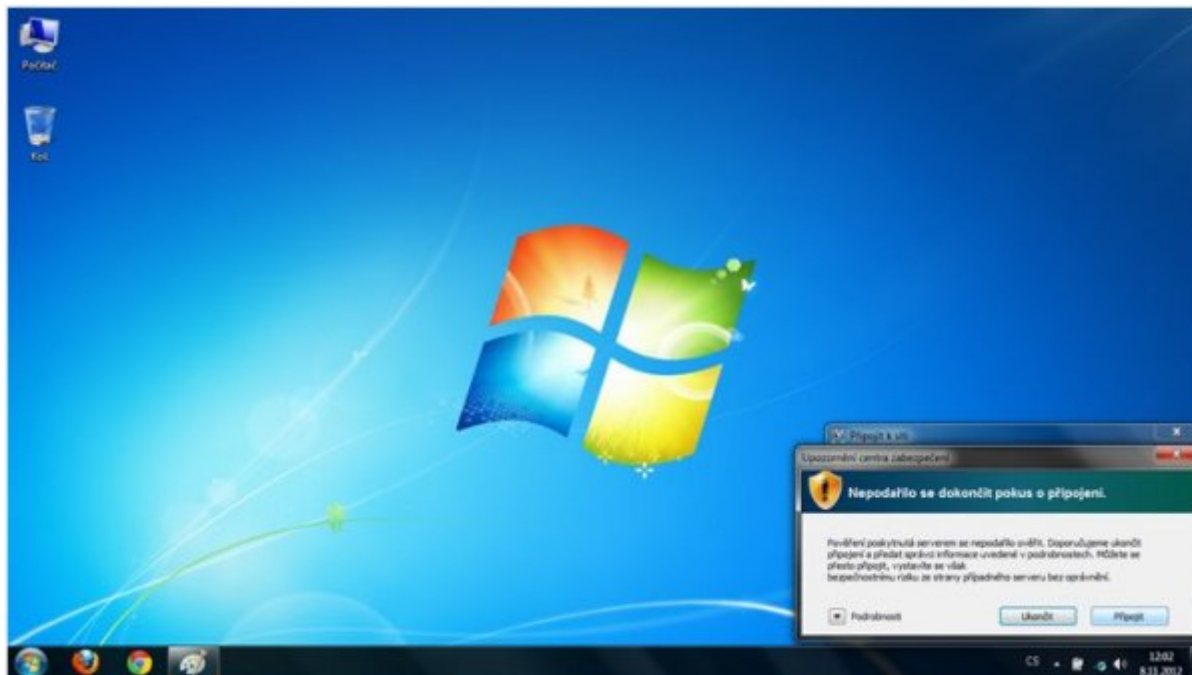
2. V nabídce zvolte síť **GML\_STUDENT** (profesori a správní zaměstnanci **GML\_PROFESOR**) a klikněte na tlačítko **Připojit**



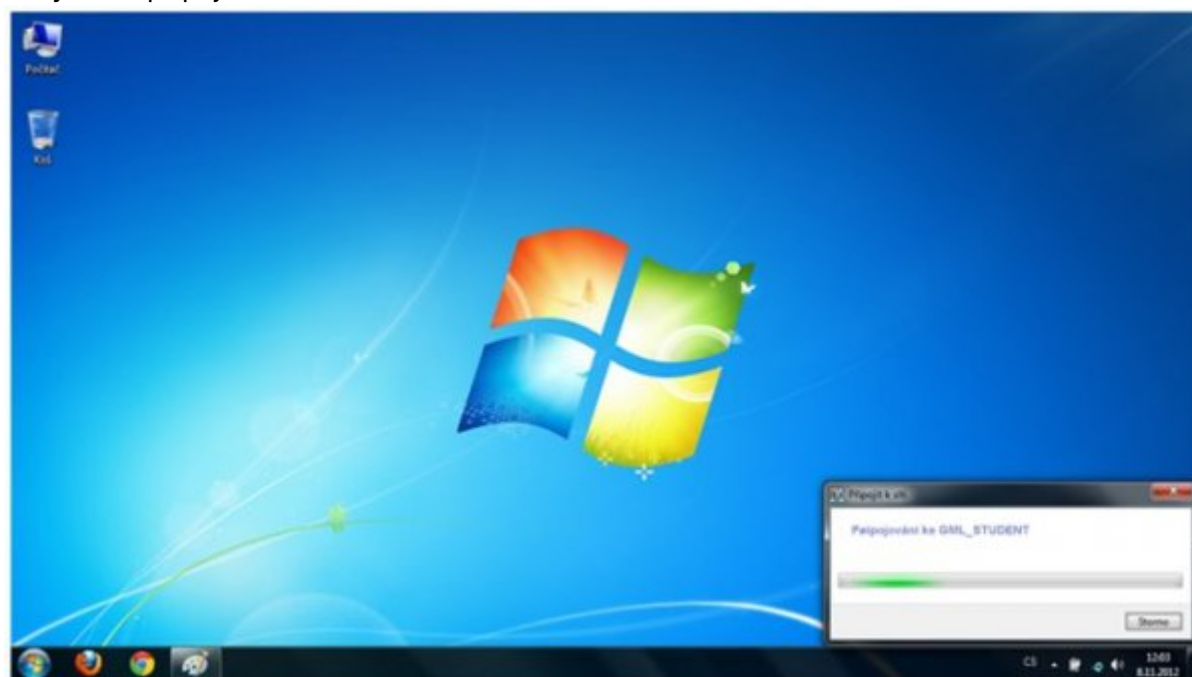
3. Měla by na vás vyskočit tabulka, která po vás bude chtít vaše školní **přihlašovací jméno** (typu „xnovak“) a **školní heslo**. Jakmile toto vyplníte, dejte OK. **Pokud se tato tabulka neobjevila, pokračujte bodem 7.**



4. Po vyplnění jména a hesla vám může vyskočit následující pole o Nedůvěryhodném připojení. To je naprosto v pořádku a můžete tedy kliknout na PŘIPOJIT.



5. Mělo by začít připojování k síti.



6. Pokud bylo připojení OK, vyběhne na vás nabídka umístění sítě. Zvolte „**Veřejná síť**“.

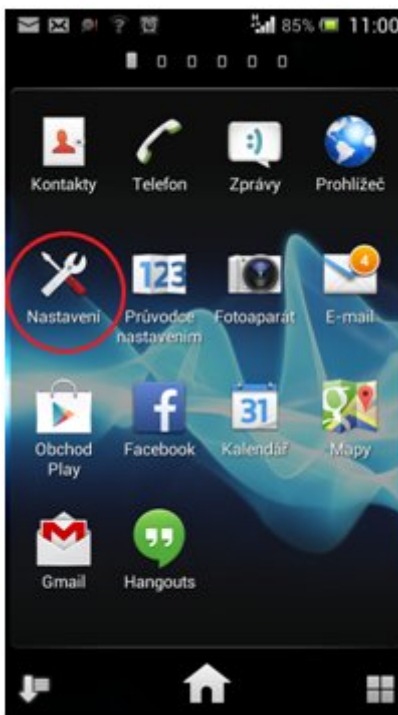


7. Tím je hotovo.

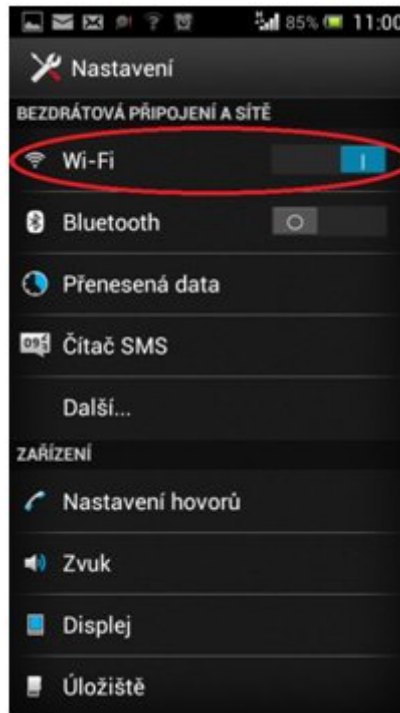
## Připojení k wifi GML z Androidu

Tento návod byl vytvořen na telefonu Nokia ST26i s nejnovější verzí Androidu. Mělo by však vše fungovat i pro starší verze systému a ověření by nemělo dělat žádný problém. Na některých telefonech může být trošku odlišná verze Androidu, takže některé ikonky mohou být trošičku jiné...

1. Zvolte ikonu Nastavení v hlavním menu vašeho telefonu:



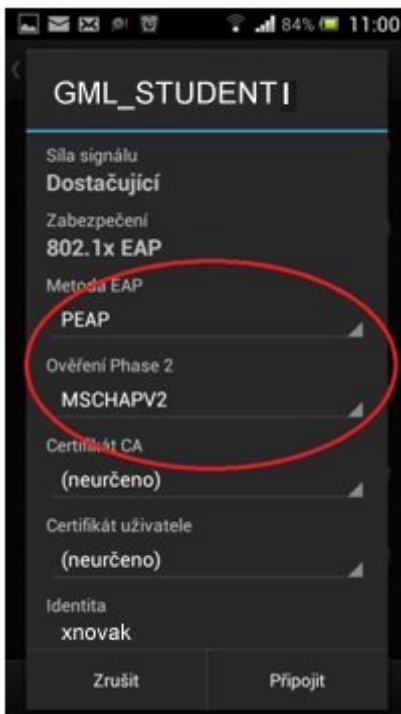
2. V nastavení zvolte Wi-Fi:



3. Po vyhledání sítí zvolte síť **GML\_STUDENT** (profesoři a provozní zaměstnanci zvolí **GML\_PROFESOR**). Měla by se vám objevit tabulka s nastavením:



4. Jakmile zvolíte síť **GML\_STUDENT**, objeví se nám následující tabulka s rozšířeným nastavením. Zvolte metodu ověření **PEAP** a nezapomeňte vybrat i **Ověření fáze 2** a v něm vyberte **MSCHAPv2 (bez tohoto výběru Vás wifina neověří...)**:



- 5. Sjedte v tabulce o něco níže, kde vyplňte políčko **Identita** a **Heslo**. Jedná se o vaše přihlašovací jméno a heslo do školní sítě (typu „xnovak“). Nemáte-li je (třeba proto, že do inf. učeben běžně nechodíte), požádejte o ně někoho z informatiků. Poté můžete zvolit Připojit:



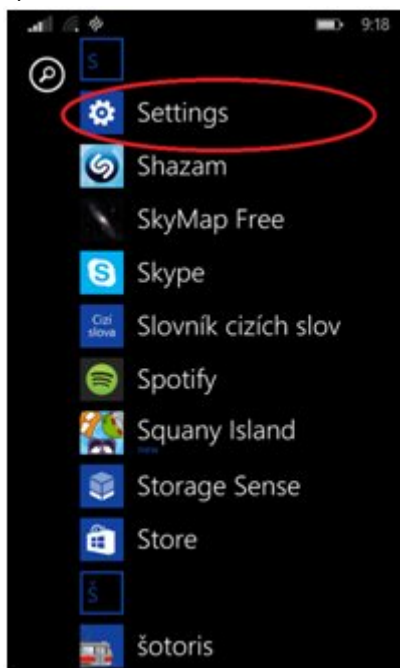
- 6. Pokud vše dopadlo OK, uvidíte, že jste připojeni k síti. Pokud se však nebude chtít telefon připojit, zkuste síť smazat (podržet na ní prst → Zapomenout síť) a vyplnit své přihlašovací údaje ještě jednou. Pokud ani pak wifi nefunguje, kontaktujte někoho, komu wifi funguje, případně některého z profesorů informatiků...

## Připojení k wifi GML z Windows Phone

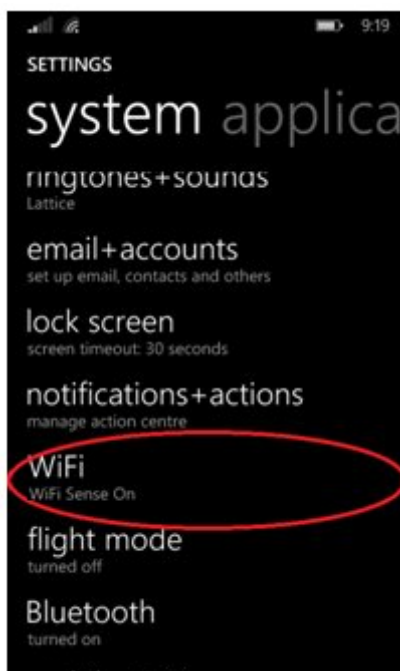
Tento návod byl vytvořen na telefonu Nokia Lumia s nejnovější verzí Windows Phone. Mělo by však

vše fungovat i pro starší verze systému a ověření by nemělo dělat žádný problém. Na některých telefonech může být trošku odlišná verze WinPhone, takže některé ikonky mohou být trošičku jiné...

1. Zvolte ikonu Nastavení (**Settings**) v hlavním menu vašeho telefonu:



2. V nastavení zvolte **Wi-Fi**:



3. Po vyhledání sítí zvolte síť **GML\_STUDENT** (profesoři a správní zaměstnanci **GML\_PROFESOR**).  
Měla by se vám objevit tabulka s nastavením:



4. Jakmile zvolíte síť, objeví se nám následující tabulka s rozšířeným nastavením. Zvolte metodu ověření **PEAP**, nezapomeňte vybrat i **Ověření fáze 2** a v něm vyberte **MSCHAPv2 (bez tohoto výběru Vás wifina neověří...)**:



- 5. Zároveň vyplňte políčko Identita a Heslo. (typu „xnovak“). Nemáte-li je (třeba proto, že do inf. učeben běžně nechodíte), požádejte o ně někoho z informatiků. Poté můžete zvolit Dokončit (Done).
- 6. Tím je hotovo.

From: <https://old.gml.cz/wiki/> - GMLWiki

Permanent link: <https://old.gml.cz/wiki/doku.php/navody:wifi?rev=1422859245>

Last update: **02. 02. 2015, 07.40**

