

Programovací jazyky

Generace jazyků

První generace - strojový kód

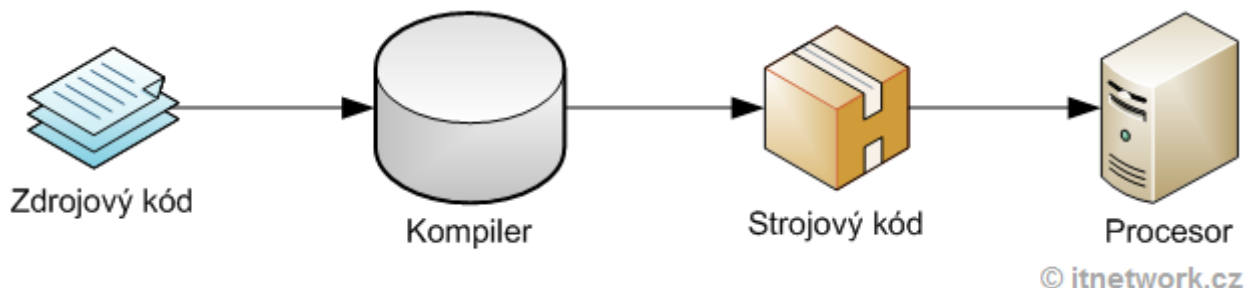
Strojový kód obsahuje pouze (obvykle) hexadecimální zápis operačních instrukcí, se kterými pracuje přímo procesor. Kód výsledného programu není pro člověka čitelný.

Druhá generace - Assembler

Strojový kód, který však je částečně čitelný. Dochází zde k nahrazení číselných kódů slovními zadáním instrukcí (např. ADD).

Třetí generace - zdrojový kód

Kód nejlépe čitelný pro člověka. Při zápisu pracuje s proměnnými a matematickými operacemi. Zdrojový kód se vytváří pomocí programovacích jazyků, které je nutné kompilací převést do zdrojového kódu, kterému rozumí samotný procesor.



[Zdroj](#)

Paradigma

Programovacími paradigmaty se chápou různé styly programovacích jazyků:

1. Imperativní – popisují přesný postup řešení (algoritmus) programu
 - Strukturovaný (C, BASIC) – využívají řídicí struktury, ve kterých se vykonávají příkazy primárně postupně; to můžeme upravit selekcí (výběrovým větvením – podmínky) anebo iterací (opakováním příkazů – cykly)
 - Objektově orientovaný (Java, C++) – navíc zavádí přiřazování výkonného kódu datům (objektům)
2. Deklarativní – nepopisují algoritmus, nýbrž deklarují, co má program udělat
 - Funkcionální – vytváří výpočet vyhodnocováním matematických funkcí
 - Logické – pro výpočet využívá operací matematické logiky

From:

<https://old.gml.cz/wiki/> - **GMLWiki**

Permanent link:

<https://old.gml.cz/wiki/doku.php/informatika:pojmy:jazyky?rev=1518446252>

Last update: **12. 02. 2018, 15.37**

