

Maturita z informatiky

Pod níže uvedenými odkazy zpracovávejte maturitní témata, zpracovaná témata můžete dále upravovat a doplňovat...

Teoretické (A) otázky

1. [Historie VT](#)
2. [Teorie informace](#)
3. [Kompres a šifrování](#)
4. [Právo a bezpečnost v IT](#)
5. [Viry a malware](#)
6. [Procesor a základní deska](#)
7. [Paměti a ukládání dat](#)
8. [Karty \(grafická, zvuková, síťová\)](#)
9. [Monitory a ukazovací zařízení](#)
10. [Tiskárny a skenery](#)

Praktické (B) otázky

1. [Selekce a iterace ve strukturovaném programování](#)
2. [Akcidenční tisk](#)
3. [Strukturované programování, funkce](#)
4. [Linux/Unix](#)
5. [MS Windows](#)
6. [Grafy a statistické funkce v tabulkovém procesoru](#)
7. [Tabulkové kalkulátory](#)
8. [Pole, vícerozměrná pole a pointery](#)
9. [Vrstvy v bitmapové grafice](#)
10. [Vektorová grafika a křivky](#)

From:

<https://old.gml.cz/wiki/> - **GMLWiki**

Permanent link:

<https://old.gml.cz/wiki/doku.php/informatika:maturita:uvod?rev=1411407249>

Last update: **22. 09. 2014, 19.34**

