

DUM č. 19 v sadě

30. Inf-6 Imagine Logo a animace pro nižší gymnázium

Autor: Hana Křetínská

Datum: 25.06.2014

Ročník: 1AV, 2AV

Anotace DUMu: Aplikace pro vytváření zajímavých prezentací z digitálních fotografií. Photo Story 3 umožňuje při tvorbě slideshow využít různé grafické efekty, fotografie lze doplnit zvuky a případně i různými popisy. Animace z fotografií v programu Photo Story3 (2. část).

Materiály jsou určeny pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení. Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

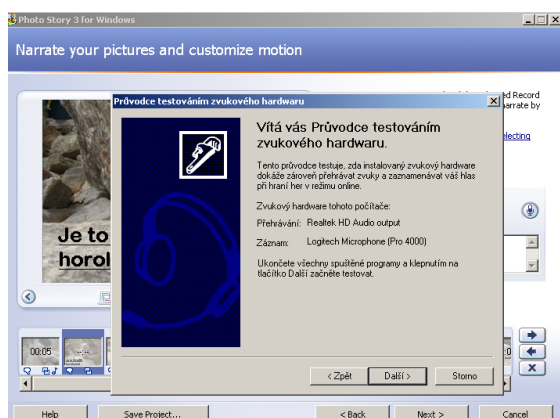
19. Animace z fotografií v programu Photo Story 3

(2. část – dokončení)

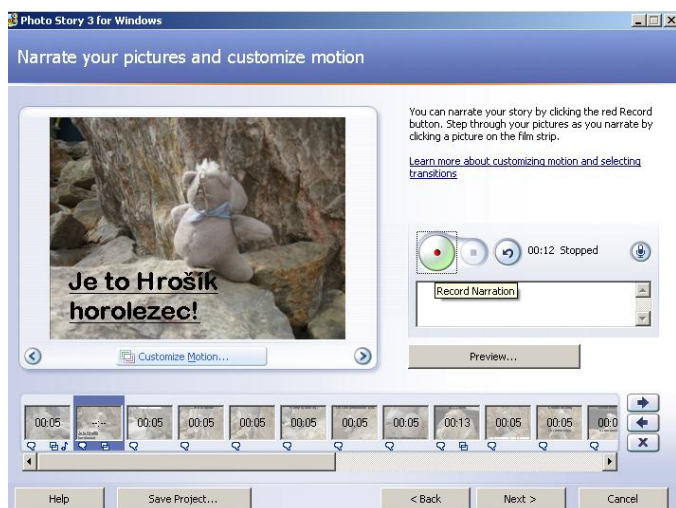
Vkládání mluveného komentáře

Animace je možné doplnit o komentář namluvený přes mikrofon, nebo nějakými zvuky, které animaci vhodně doplní. Ke každému snímku se nahraje zvlášť zvukový doprovod. Buď si mohou studenti zkusit playback, nebo nahrát speciální zvuky např. otevření a vrzání dveří apod. K nahrávání a přehrávání zvuků dostačují sluchátka s mikrofonem.

V kroku zoomování po otestování zvukového hardwaru vybereme snímek a začneme tlačítkem Record Narration nahrávat zvuk.

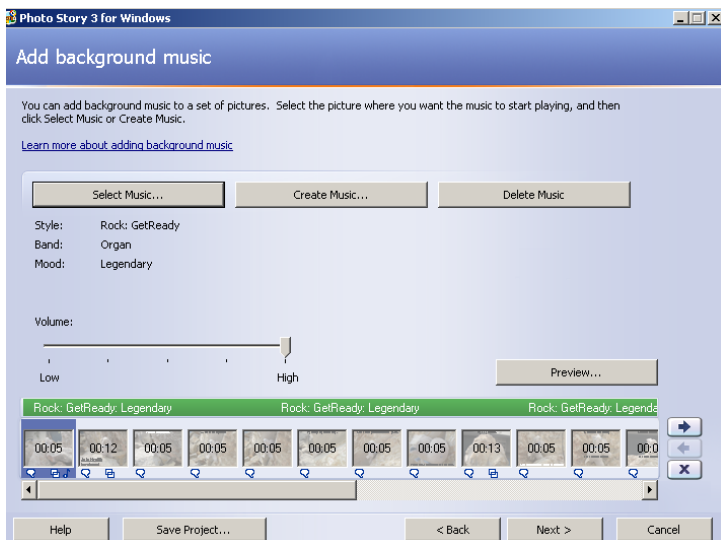


Při nahrávání sledujeme i délku nahrávky časovačem v sekundách.

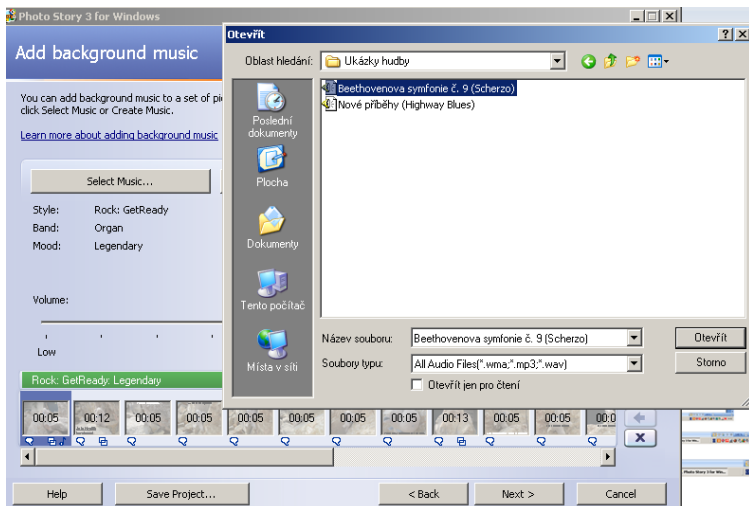


Hudba na pozadí

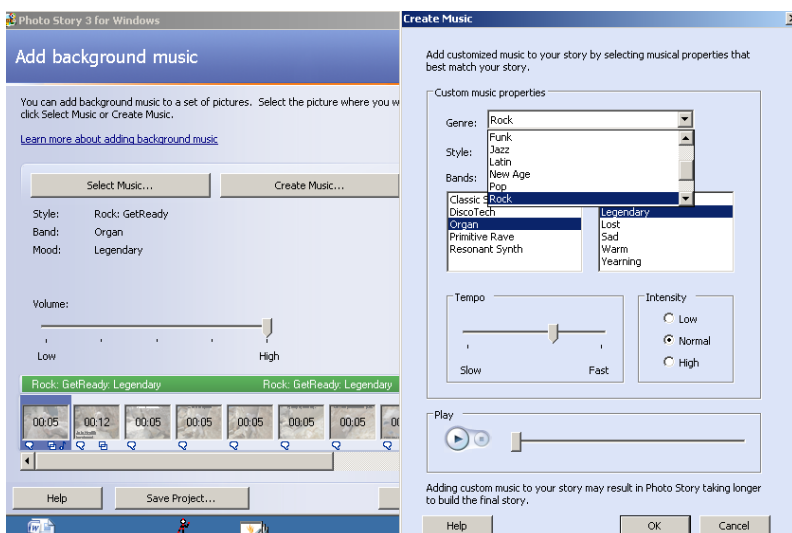
Na pozadí animace může hrát hudba ze souboru, kterou jsme si pořídili, nebo si můžeme vytvořit hudbu podle typu animace.



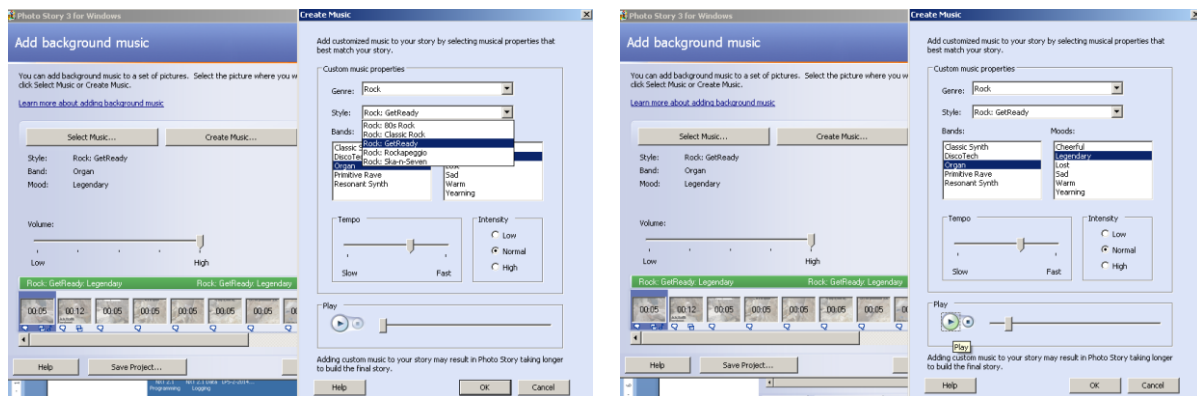
V předposledním kroku vytváření animace si můžeme vybrat soubor s hudbou nebo použít originál hudební CD. Soubory mohou být typu wma, mp3, wav.



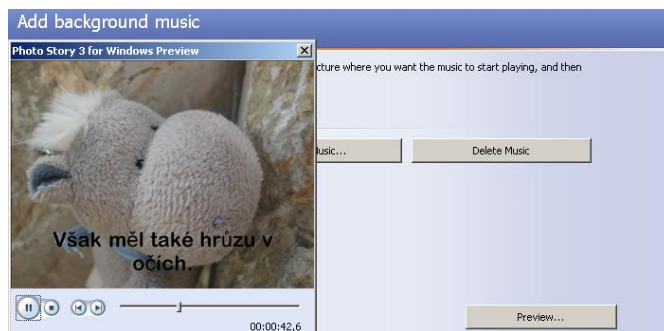
Nebo si vybereme v generátoru hudby tlačítkem Create Music žánr a styl hudby. Nastavíme si nástroje, zabarvení a tempo hudby.



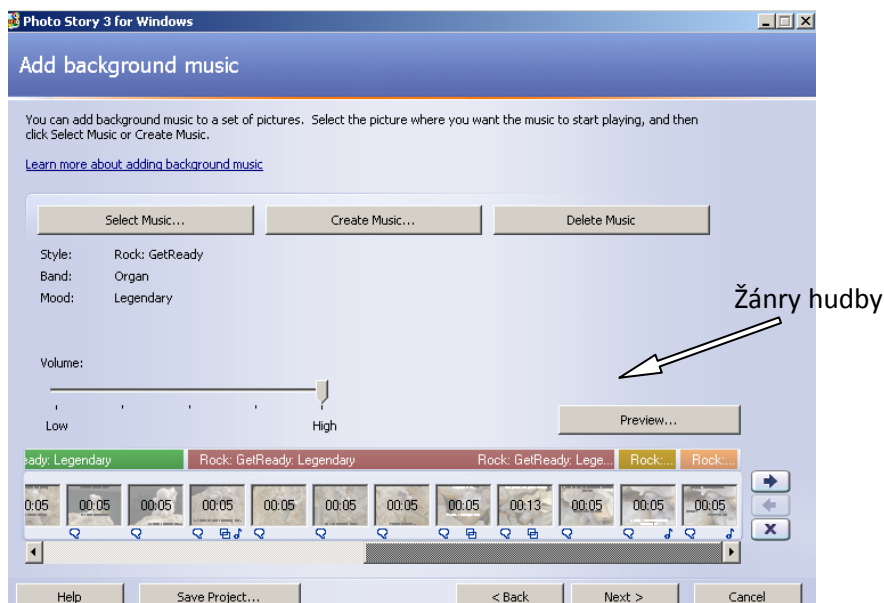
Intenzitu hudby nastavíme tak, aby v případě nahraných zvuků nebyla příliš hlasitá.



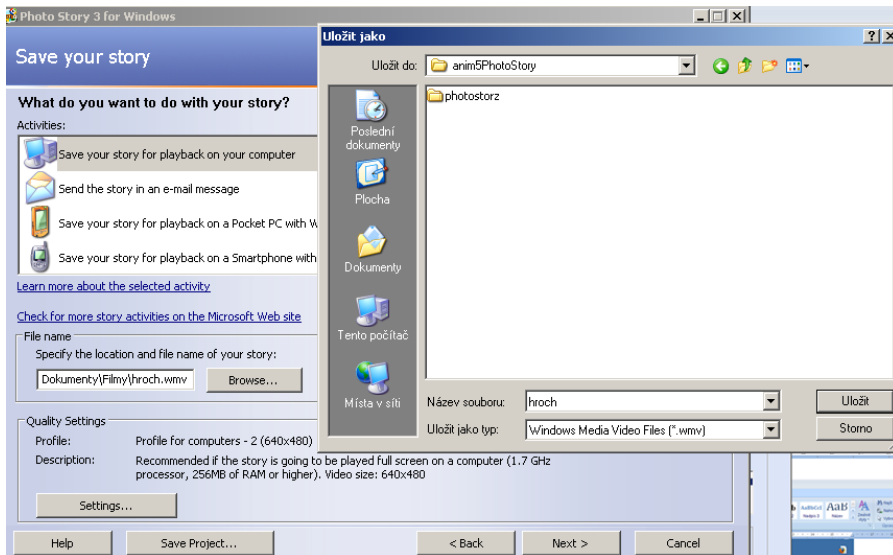
Tempo přizpůsobíme typu animace. Umocníme tím některé okamžiky příběhu, např. napětí nebo hravost. Příkazem Preview si animaci přehrajeme a uděláme případné změny.



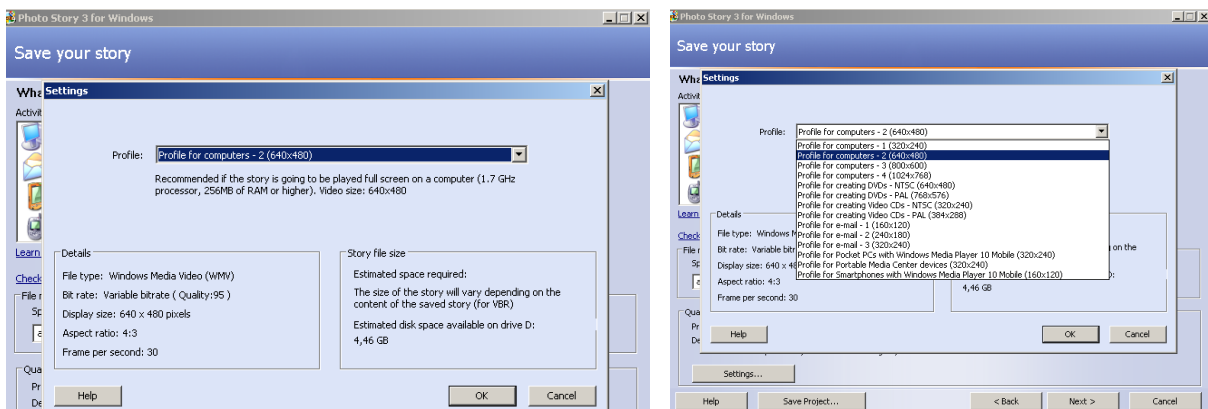
Na různé úseky animace je možné použít různé žánry hudby.



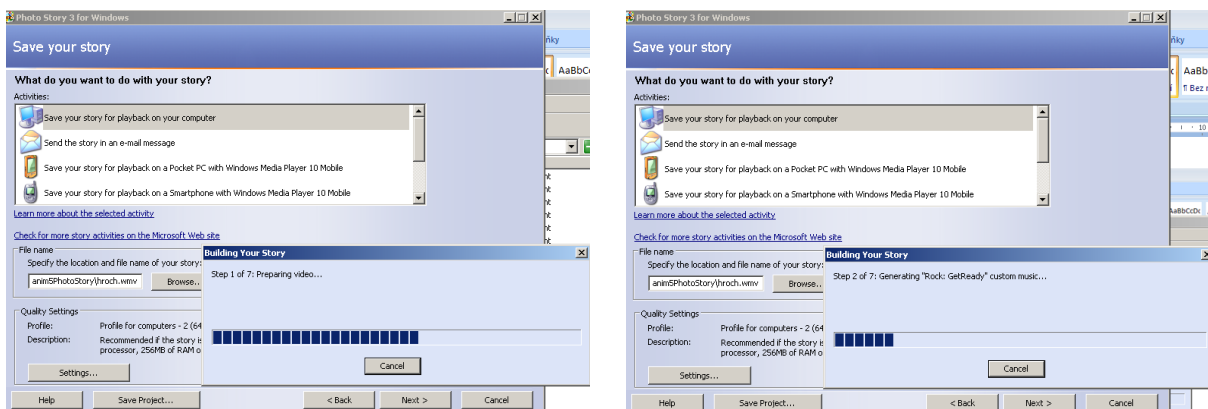
V posledním kroku vytváření animace uložíme animaci do počítače jako film do souboru typu .wmv.



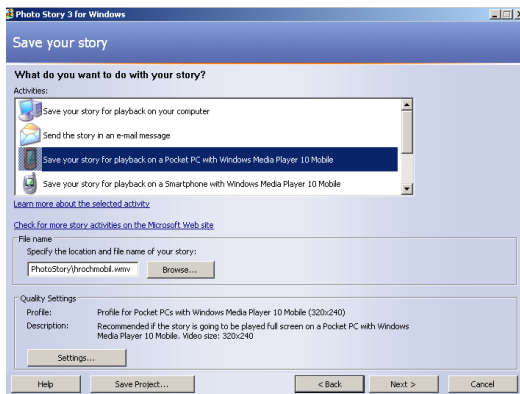
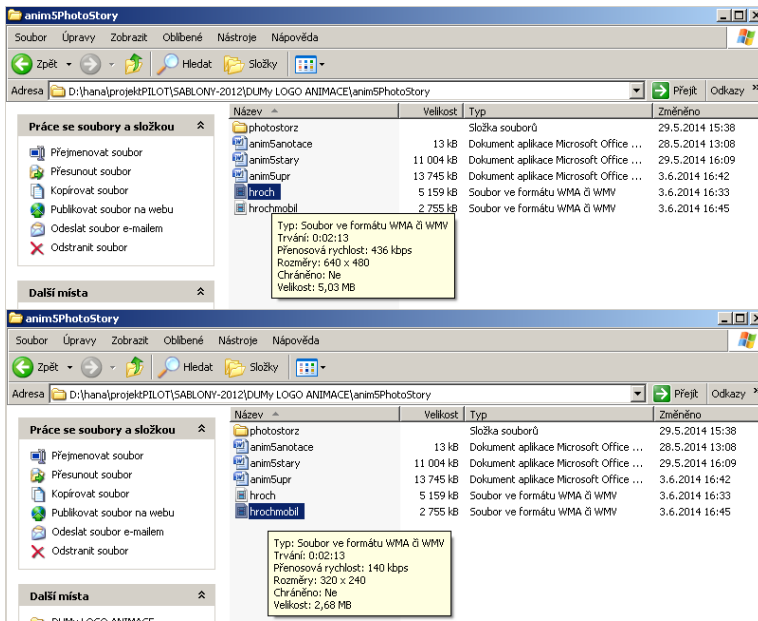
Před uložením animace je možné nastavit kvalitu obrazu (rozlišení) a komprimaci příkazem Settings.



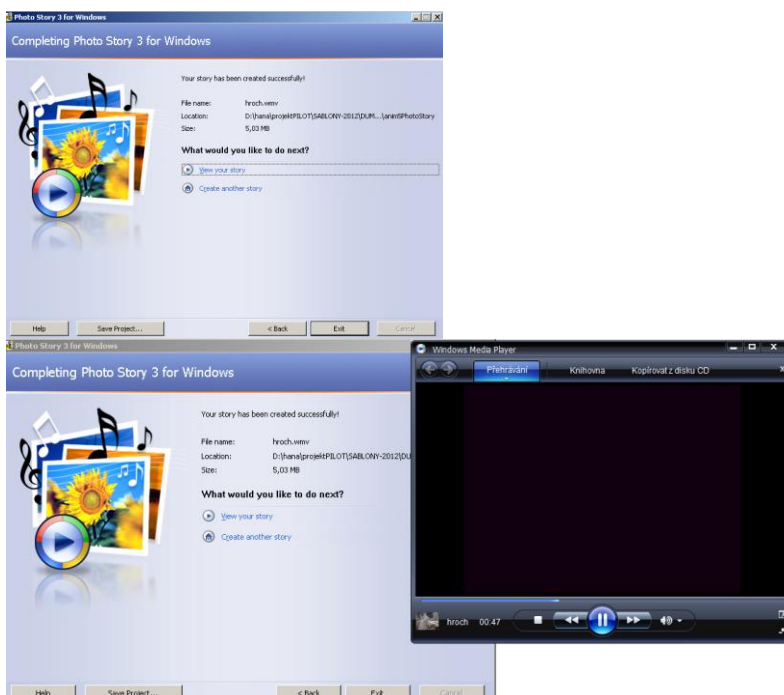
Animace se v několika krocích spojí s efekty, hudbou, zvuky a zkomprimuje do jednoho přehratelného souboru.



Verze pro mobilní zařízení je mnohem menší. V našem případě téměř polovina PC verze.



Po kompletaci videa si ho přehrajeme a nezapomeneme uložit znovu celý projekt. Budeme tak moci dělat další úpravy animace.



Náš příběh o hrošíkovi horolezci, který neskončil zrovna dobře. Animace byla zhotovena z fotografií zhotovených ve škole.



Úkol: Vytvořte vlastní animaci z fotografií s příběhem.

Zdroje: Vlastní tvorba na PC, www.slunecnice.cz